

PROGRAMMA

News
risp. a SdC

I - STRUTTURE

- AC geometrica ed analitica di schemi non elementari.
Dualità statica/cinematica.
Calcolo RV e AI col PLV.
Travature reticolari. Aste curve.
- Travi deformabili. PLV e LE con effetti anelastici e cedimenti.
Strutture più volte iperstatiche.

II - SOLIDI

- Meccanica dei continui: completamente sforzo e deformazione; legame cost.
- Pb. elastico: formulazione generale; DIM. PLV, th. di unità (Kirchhoff)
- Pb. di DSV: trattazione generale - Torsione - Profili sottili aperti e chiusi.

• ANALISI CINEMATICA (dei sistemi articolati di corpi rigidi)

- Volta a stabilire se $\exists$ o meno possibilità di movimento (in particolare per atti di moto, spost. coesimi delle conf. ne di rif.)
- Sistema labile: movimenti possibili, finiti o coesimi. Se ne studia la cinematica, a prescindere dalle cause (NO dinamica, $\rightarrow$ v. FDIS)
- Nella SdC un sistema labile si dice dotato di vincoli mal posti o inefficaci (a garantire la fissità del sistema)
 - Sistema fisso, non labile (vincoli ben posti o efficaci) $\rightarrow$ Sistema cinematicamente determinato (conf. ne univocam. nota)
 - Sistema spostabile, labile (vincoli mal posti o inefficaci) $\rightarrow$ Sistema cinematicamente indeterminato (conf. ne non univoc. nota)
- Per il sistema labile: descrizione cinematica del meccanismo o spostata o catena cinematica, in funzione dei gdl residui assunti (coord. lagrangiane), in n° pari al grado di labilità L del sistema.
- CN di non labilità e di determinazione cinematica (nel piano):

Vincoli:
- ideali
- perfetti (con cedim.)
- bilateri

$gdl = v \geq gdl = l = 3n$ n° di corpi rigidi nel piano
 gradi di vincolo $\geq$ gradi di libertà

Sistemi determinati $\begin{cases} \text{ISO determinato: } v=l \\ \text{IPER determinato: } v>l \end{cases}$

- Esempi evidenti di labilità:

$\Omega_1^{\alpha, v}$ (CIR improprio)

Labile per spostamenti finiti e infinitesimi

$2 gdl$
 $\begin{cases} u_A = 0 \\ v_A = 0 \end{cases}$

$A \equiv \Omega_1$

$v=l=3$
 $L=1$

$1 gdl$
 $u_B = 0$

Labile per soli atti di moto

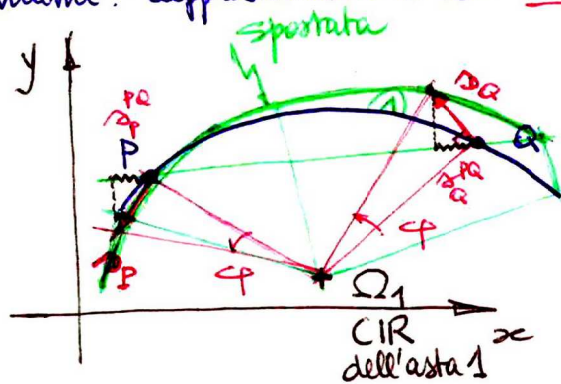
atto di moto
 (con $u_B \neq 0$)

Svolgimento dell'A.C. (approcci possibili)

- Sequenza di montaggio di schemi fondamentali (analisi di schemi elementari $\rightarrow$ vedi Sold)
- Analisi cinematica geometrica: ricostruzione di tutti i potenziali CIR, assoluti e relativi, in base a condiz. di allineamento (I e II Th. sulle catene cinematiche), con tracciamento di ev, spostata e mappe di componenti di spostamento.
- Analisi cinematica analitica: scrittura esplicita delle eq. di vincolo, assoluto e relativo (sistema di congruenza) - Analisi delle proprietà algebriche di tale sistema.

Approccio GEOMETRICO

- Richiami: rappresentazione di ATTO DI MOTO RIGIDO (piano)



- Assume la rappresentazione analitica:

$$\mathcal{D}_Q = \mathcal{D}_P + \omega \wedge (Q - P) \quad (\text{atto di moto rototraslatorio})$$

$\wedge$ vettore rotazione costante (rotaz.) - cui $\omega = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix}$
 $\wedge$ spostamento di p.to arbitrario (traslaz.) - cui $\omega = \begin{Bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{Bmatrix}$

- Riconducibile a rotazione pura (coesima) rispetto a CIR Ω_1 :

$$Q \equiv \Omega_1 \rightarrow \mathcal{D}_Q = \mathcal{D}_{\Omega_1} = 0 = \mathcal{D}_P + \omega \wedge (\Omega_1 - P) \rightarrow \boxed{\mathcal{D}_P = \omega \wedge (P - \Omega_1)}$$

$$\text{Idem: } \mathcal{D}_Q = \omega \wedge (P - \Omega_1) + \omega \wedge (Q - P) =$$

$$= \omega \wedge (P - \Omega_1 + Q - P)$$

$$\rightarrow \mathcal{D}_Q = \omega \wedge (Q - \Omega_1) \quad \text{OK} \checkmark$$

- Vincolo di rigidità (invarianza della distanza $\overline{PQ}$)

$$\mathcal{D}_Q - \mathcal{D}_P = \omega \wedge (Q - P) \Rightarrow (\mathcal{D}_Q - \mathcal{D}_P) \cdot (Q - P) \equiv 0 \Rightarrow \underbrace{\mathcal{D}_Q \cdot (Q - P)}_{\mathcal{D}_Q \cdot \overline{PQ}} = \underbrace{\mathcal{D}_P \cdot (Q - P)}_{\mathcal{D}_P \cdot \overline{PQ}} \quad (\text{poichè } \|Q - P\| = \text{cost})$$

- Sovrapposizione (somma) di rotazioni coesime

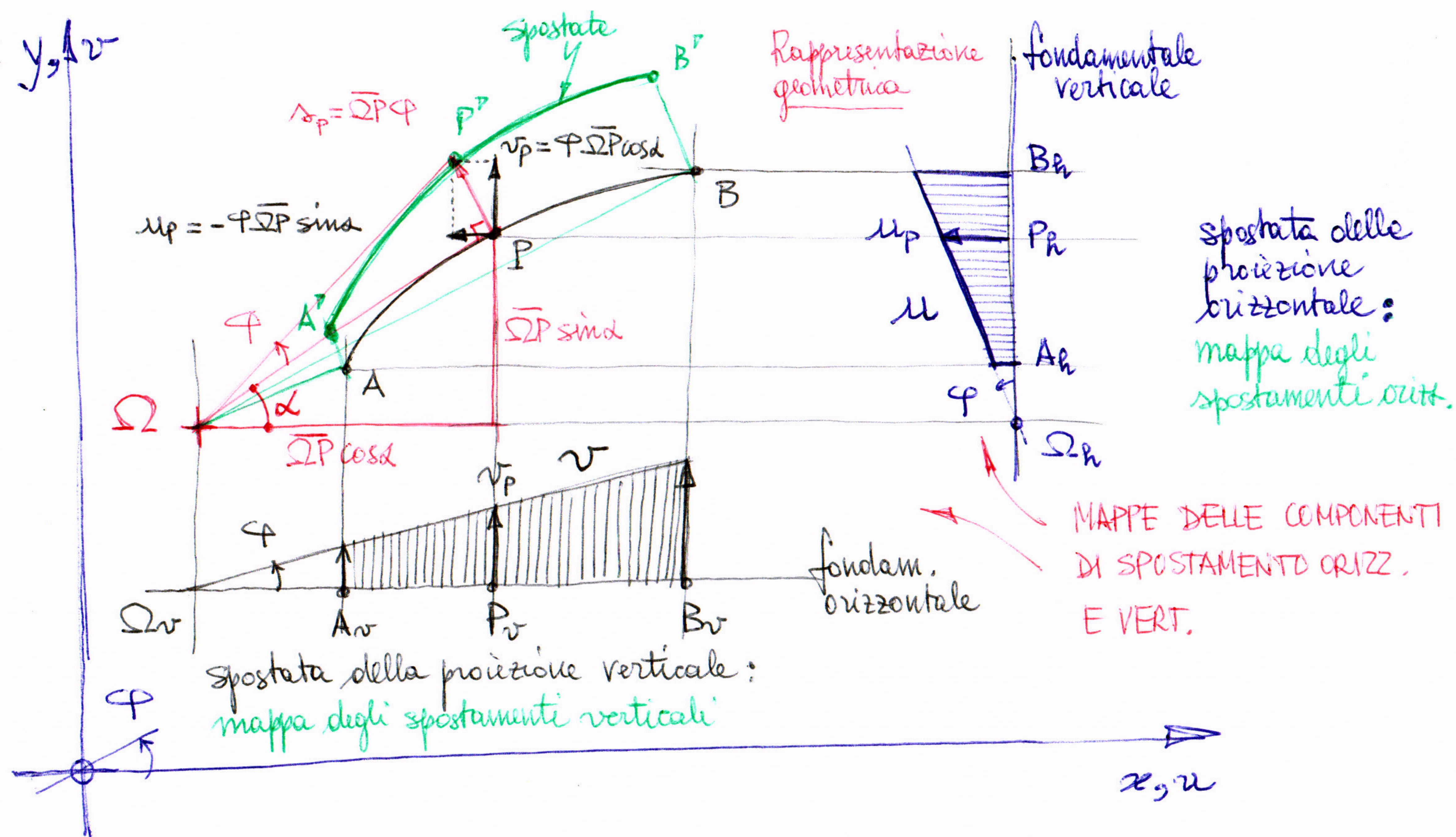
$$\left. \begin{aligned} \mathcal{D}_Q^{(1)} &= \mathcal{D}_P^{(1)} + \omega^{(1)} \wedge (Q - P) \\ \mathcal{D}_Q^{(2)} &= \mathcal{D}_P^{(2)} + \omega^{(2)} \wedge (Q - P) \end{aligned} \right\} \mathcal{D}_Q = \mathcal{D}_Q^{(1)} + \mathcal{D}_Q^{(2)} = \underbrace{\mathcal{D}_P^{(1)} + \mathcal{D}_P^{(2)}}_{\mathcal{D}_P} + \underbrace{(\omega^{(1)} + \omega^{(2)}) \wedge (Q - P)}_{\omega \wedge (Q - P)} = \mathcal{D}_P + \omega \wedge (Q - P)$$

con $\boxed{\omega = \omega^{(1)} + \omega^{(2)}}$

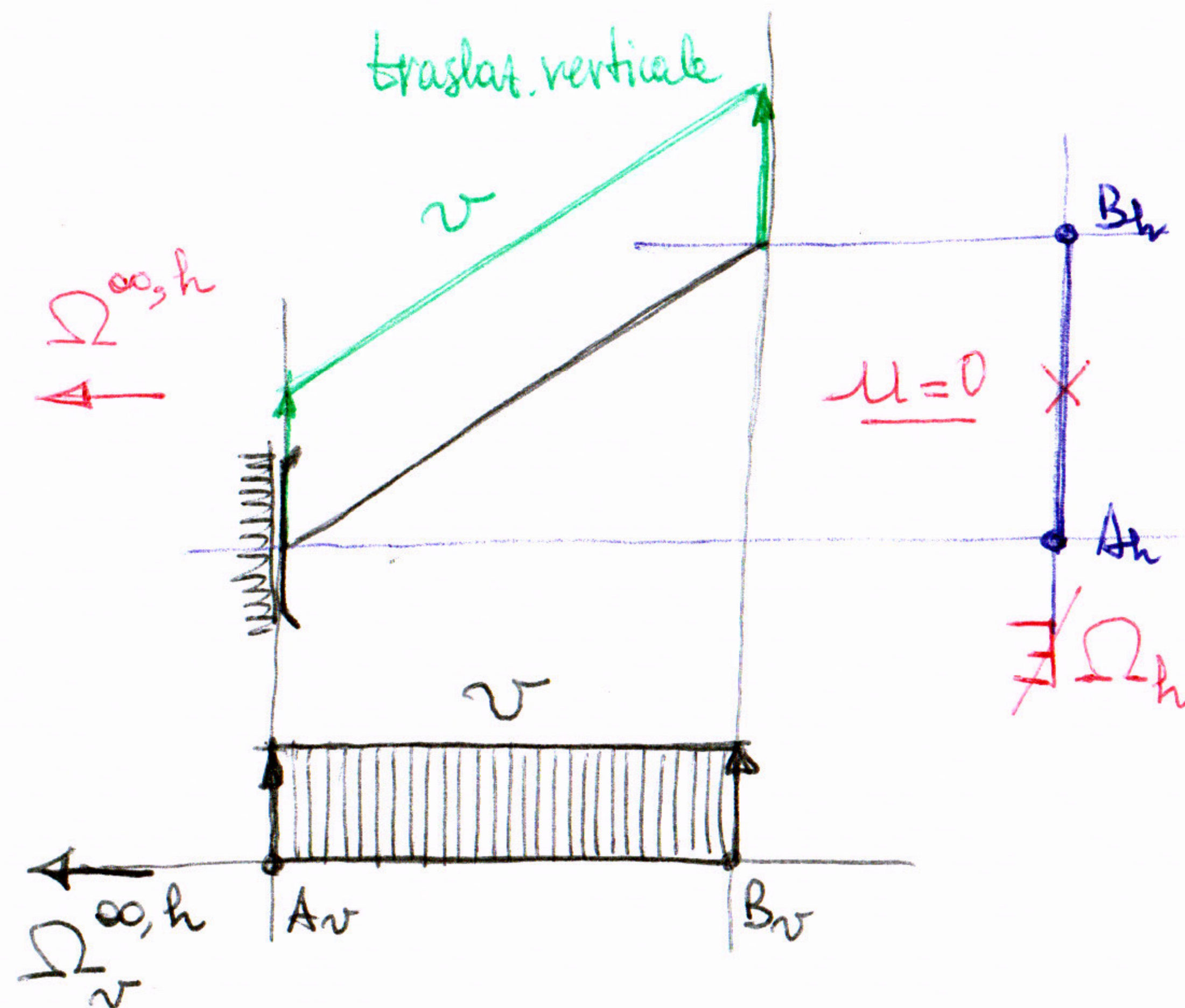
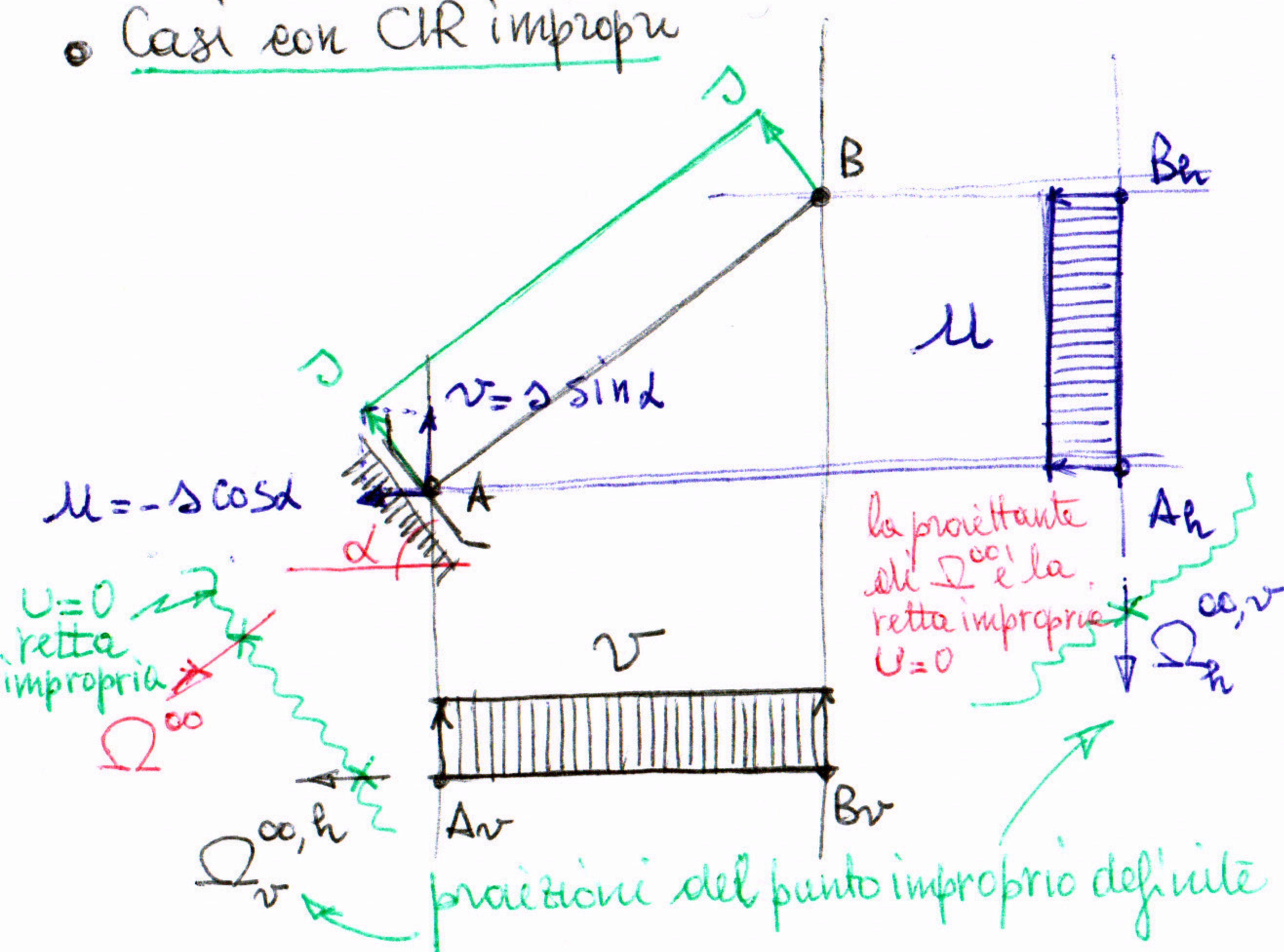
- Alto di moto piano e sua rappresentazione con mappe di spostamenti orizz. e vert.

$$\begin{aligned} \mathcal{D}_P &= \omega \wedge (P - \Omega) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & \varphi \\ \Delta x & \Delta y & \Delta z \end{vmatrix} = \\ &= -\varphi (\Delta y i - \Delta x j) = \\ &= \underbrace{-\varphi \Delta y}_{u_P} i + \underbrace{\varphi \Delta x}_{v_P} j \\ &= u_P i + v_P j \end{aligned}$$

$$\begin{cases} u_p = -\varphi(\overbrace{y_p - y_Q}) = -\varphi \overline{PQ} \sin \alpha \\ v_p = \varphi(\underbrace{x_p - x_Q}) = \varphi \overline{PQ} \cos \alpha \end{cases}$$



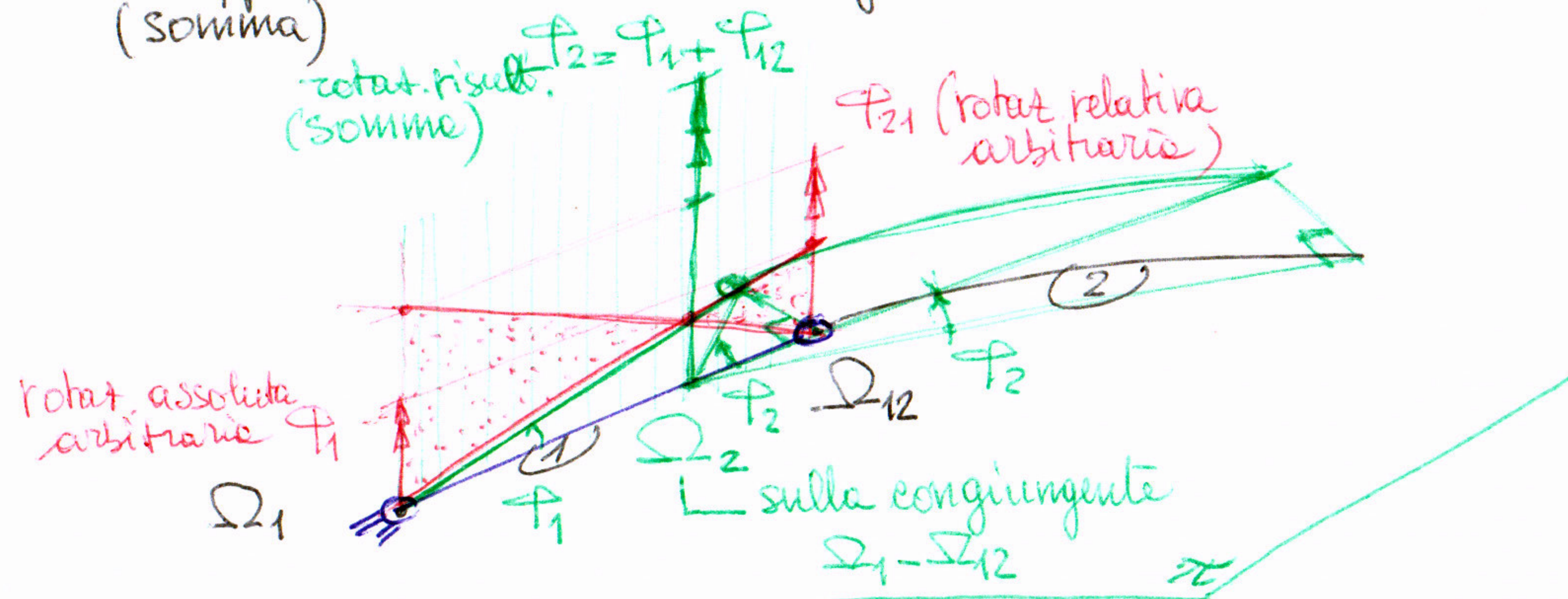
- Casi con CLR impropri



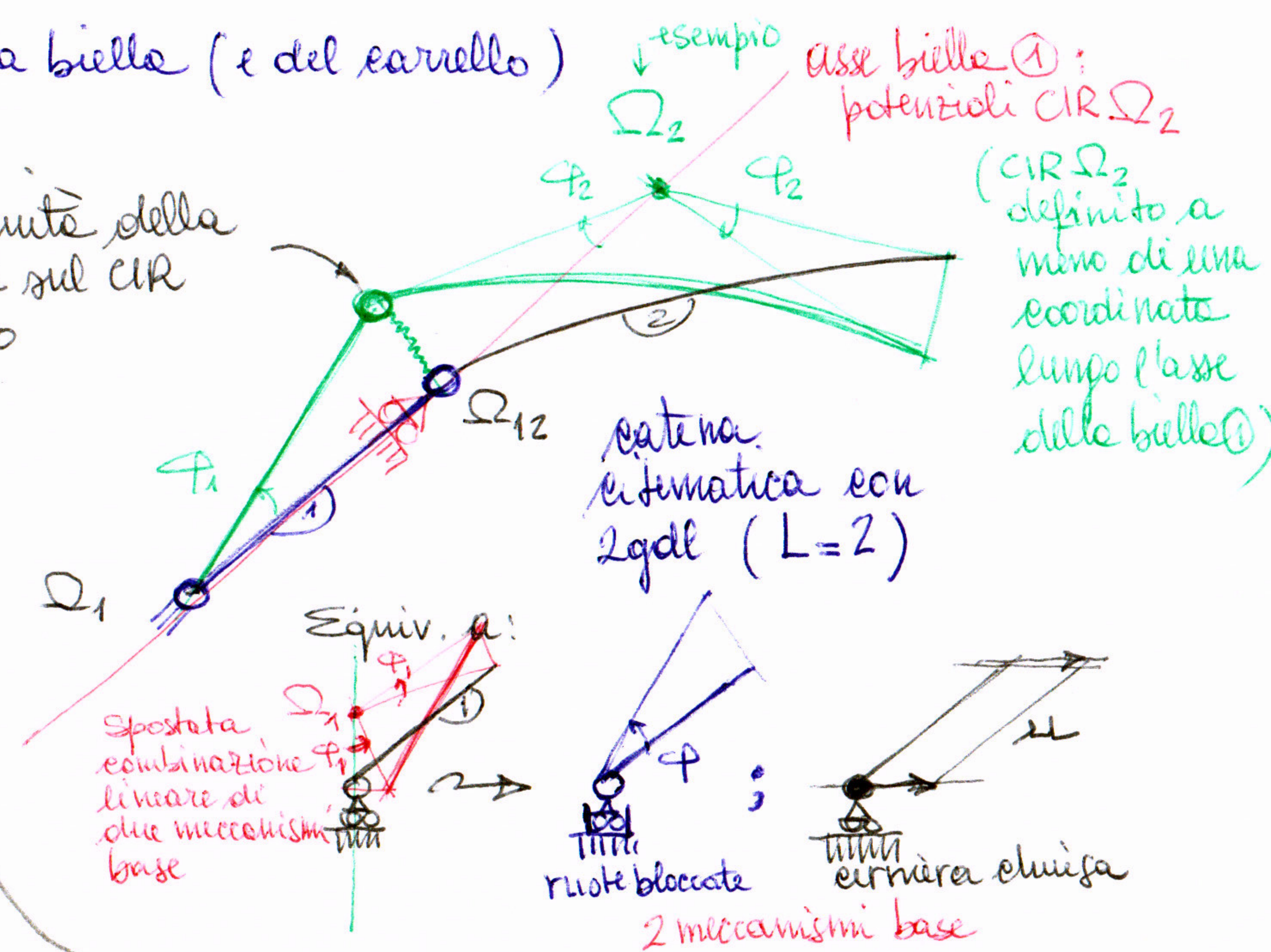
N.B.

- Se il p.to improprio da proiettare è distinto dalla direzione di proiezione ($\perp$ alla fondamentale) la sua proiezione è il p.to improprio della fondamentale.
- Se il p.to improprio $\equiv$ con la direzione di proiezione il CIR proiettato $\neq$
(e conseguentemente la competente mappa di spostamento è nulla)

- Sovrapposizione di rotazioni rigide coesime $\Rightarrow$ ruolo cinematico della biella (e del carrello)



continuità della spostata sul CIR relativo



I Th. sulle Catene Cinematiche

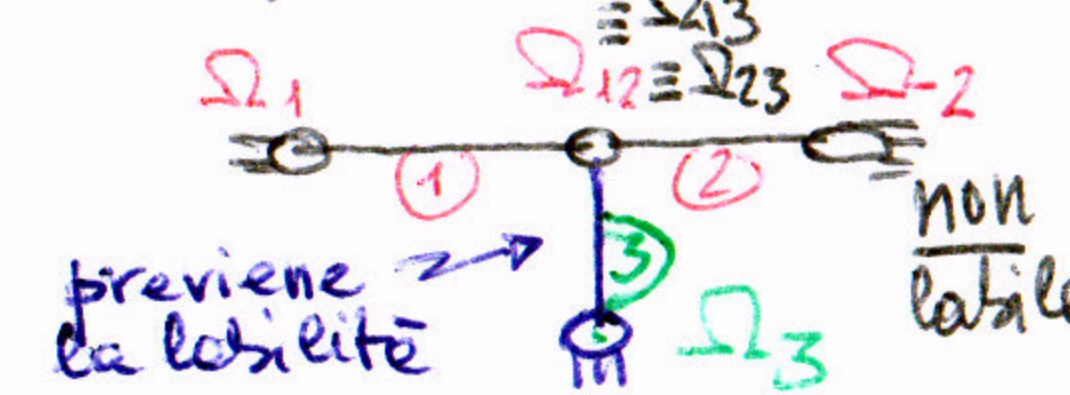
- coppie di aste di un sistema di n aste
- Ω_i
 - Hp.: aste $i+j$ (coppia di aste) formano un cinematicismo
 - Th.: $\Omega_i, \Omega_j, \Omega_{ij}$ allineati (condizione di allineamento)
- è CN di labilità del sottosistema formato dalle 2 aste
- DIM.: $\rightarrow$ vedi composizione delle rotazioni come sopra.

II Th. sulle Catene Cinematiche

- tripletta di aste di un sistema di n aste
- $\Omega_{ij}, \Omega_{jk}, \Omega_{ki}$
- Hp.: aste $i+j+k$ (tripletta di aste) formano un cinematicismo relativo
- Th.: $\Omega_{ij}, \Omega_{jk}, \Omega_{ki}$ allineati (condizione di allineamento)
- è CN di labilità interna alle 3 aste
- DIM.: $\rightarrow$ vedi caso precedente, immaginando di porre a terra una delle aste

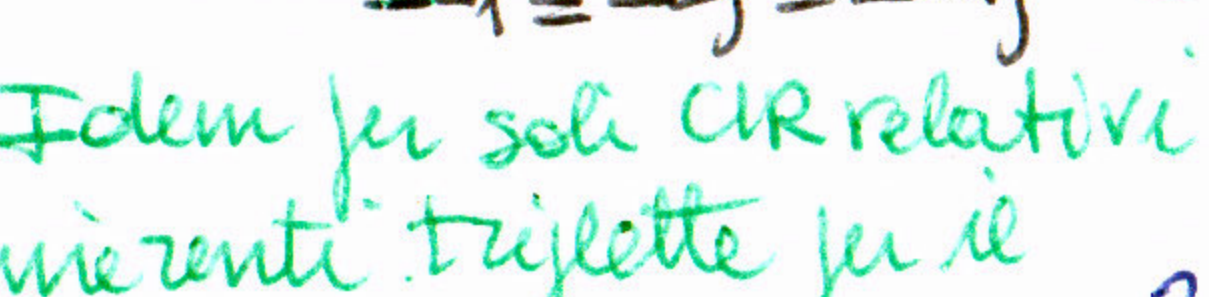
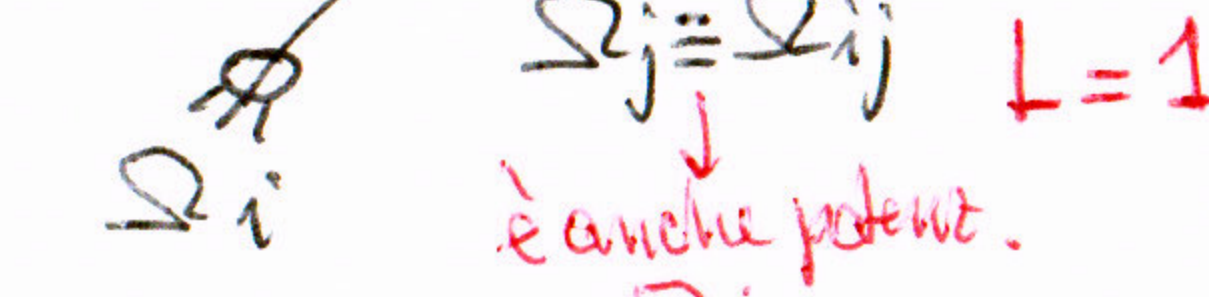
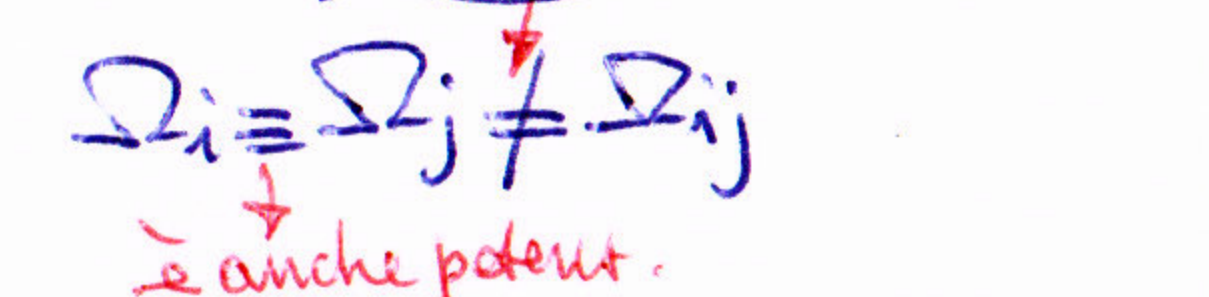
- I è CS di labilità se $n=2$

- In generale non è CS di labilità se $n \geq 2$ di labilità Σ_s :



- I+II valide per sottosistema di m aste, di sistemi di n aste, sono CNS di labilità per tale sottosistema

CASI DEGENERI con CIR coincidenti (altrettanto labili)



orizz@unibg.it

Idem per soli CIR relativi inerti triplette per il II teorema.