

Bio - Daniele Comotti



phone (1): +39 0382985477

phone (2): +39 0352052006

email (1): daniele.comotti01@ateneopv.it

email (2): daniele.comotti@unibg.it

English

I was born in 1987 and in 2011 I got the MS in Computer Engineering (summa cum laude) from University of Bergamo. In the same year, I joined the Microelectronics research group of University of Bergamo as research assistant. Since fall 2012 I'm a PhD student at the school of Microelectronics of University of Pavia (supervisors Prof. Valerio Re and Prof. Lodovico Ratti). My main research interests are focused on readout electronics of silicon pixel sensors for High Energy Physics and Photon science experiments, especially in deep submicron CMOS technologies also vertically integrated. Currently, I'm contributing to the development and to the characterization of the DSSC Chip for the European XFEL. I'm also interested in the design and the development of advanced wearable sensor networks based on MEMS (Micro Electro-Mechanical System) sensors for biomedical applications as well as for gaming and navigation systems.

Italiano

Sono nato nel 1987 e nel 2011 mi sono laureato in Ingegneria Informatica (110/110 e Lode) presso l'Università degli Studi di Bergamo. Dal 2011 al 2012 sono stato assegnista di ricerca presso il gruppo di Microelettronica dell'Università degli Studi di Bergamo. Da novembre 2012 sono studente di dottorato in Microelettronica presso l'Università degli studi di Pavia (tutor Prof. Valerio Re e Prof. Lodovico Ratti). Le mie principali attività di ricerca vertono sulla progettazione dell'elettronica di readout per rivelatori a pixel in silicio in tecnologie CMOS submicrometriche per esperimenti di fisica delle alte energie e di photon science. Attualmente sto contribuendo allo sviluppo ed alla caratterizzazione del DSSC Chip per il progetto European XFEL. I miei interessi di ricerca riguardano, inoltre, la progettazione e lo sviluppo di innovative reti di sensori indossabili basate su sistemi MEMS (Micro Electro-Mechanical System), per applicazioni biomediche, per sistemi di navigazione e per "gaming".